

ZINTEGROWANY SYSTEM ZARZĄDZANIA - DOKUMENT NADZOROWANY W WERSJI ELEKTRONICZNEJ

Urząd Miasta Płocka	Zasady i tryb udostępniania modelu 3D zabudowy miasta Płocka wraz z numerycznym modelem terenu Kategoria informacji: informacja publicznie dostępna	Wydanie 2 z dnia 20.08.2015
P-9/In-5	Planowanie przestrzenne	Strona 1

OPIS POSTĘPOWANIA

WEJŚCIE:	Model 3D Płocka.	
Instrukcja ma na celu udostępnienie modelu 3D miasta Płocka wraz z numerycznym modelem terenu wszystkim podmiotom, którym jest to niezbędne do wykonania opracowań lub dokumentów z zakresu ładu przestrzennego na rzecz własną lub Gminy – Miasta Płock.		
SPOSÓB UDOSTĘPNIENIA:		
Osoba odpowiedzialna	Działanie	
Udostępnienie zasobów 3D dla celów własnych projektanta		
Projektant:	1.	sporządzenie modelu trójwymiarowego obiektu budowlanego z nadaniem współrzędnych sytuacyjno-wysokościowych zgodnie z układem odniesień geograficznych 2000/21.
	2.	przekazanie administratorowi modelu 3D miasta sporządzonego modelu obiektu budowlanego w plikach *.dgn, *.dwg, *.dxf lub innych utworzonych z zachowaniem referencji przestrzennych opisujących jego strukturę zewnętrzną, w tym ściany, dachy, detale architektoniczne, podcienie, wykusze, balkony, loggie i inne.
Administrator:	3.	import obiektu do modelu 3D miasta.
	4.	sprawdzenie poprawności osadzenia modelu obiektu budowlanego w modelu 3D miasta.
	5.	eksport, w zależności od potrzeb, całości lub części modelu pozbawionego wszelkich danych wrażliwych do nie edytowalnych plików *.kmz, *.kml lub innych zawierających numeryczny model terenu, model 3D budynków i budowli miasta, granice obrębów geodezyjnych, granice i numery nieruchomości, numerację porządkową nieruchomości.

Autor dokumentu: Daniel Falandysz – Zespół Informacji Przestrzennej	Zatwierdził merytorycznie: Aneta Pomianowska-Molak – Dyrektor Wydziału Rozwoju i Polityki Gospodarczej Miasta	Zatwierdził do użytkowania: Krzysztof Krakowski – Sekretarz Miasta Płocka – Pełnomocnik ds. ZSZ
---	--	---

ZINTEGROWANY SYSTEM ZARZĄDZANIA - DOKUMENT NADZOROWANY W WERSJI ELEKTRONICZNEJ

Urząd Miasta Płocka	Zasady i tryb udostępniania modelu 3D zabudowy miasta Płocka wraz z numerycznym modelem terenu Kategoria informacji: informacja publicznie dostępna	Wydanie 2 z dnia 20.08.2015
P-9/In-5	Planowanie przestrzenne	Strona 1

WYJŚCIE:	przekazanie projektantowi przygotowanych plików bez możliwości edycji na potrzeby studiów i analiz wykonywanych przez projektanta z poziomu ogólnodostępnych przeglądarek.
----------	--

Udostępnienie zasobów 3D w związku z realizacją zadania na rzecz Gminy – Miasta Płock

Administrator:	1.	eksport, w zależności od potrzeb, całości lub części modelu 3D pozbawionego wszelkich danych wrażliwych na potrzeby projektu zamawianego przez organy samorządu miasta Płocka.
	2.	przekazanie projektantowi, w zależności od potrzeb, w całości lub części modelu 3D miasta w edytowalnych plikach *.dgn, *.dwg, *.dxf lub innych utworzonych z zachowaniem referencji przestrzennych po przyjęciu oświadczenia projektanta o zachowaniu w poufności w trakcie przetwarzania otrzymanych danych oraz o ich usunięciu ze wszelkich elektronicznych nośników informacji po zakończeniu projektu. Oświadczenie składane jest pod rygorem odpowiedzialności cywilnej za szkody wynikłe z nieuprawnionego rozpowszechniania otrzymanych danych lub udostępnienia ich osobom nieupoważnionym.
Projektant:	3.	wykonanie zleconego projektu poprzez dokonanie niezbędnych zmian w modelu 3D miasta z zachowaniem współrzędnych sytuacyjno-wysokościowych zgodnie z układem odniesień geograficznych 2000/21.
	4.	przekazanie administratorowi przetworzonych danych, jeżeli przetworzona wersja modelu 3D miasta przewidziana jest do zachowania.
Administrator:	5.	w razie potrzeby import niezbędnych danych do modelu 3D miasta lub utrwalenie go na elektronicznych nośnikach informacji.
	6.	sprawdzenie poprawności dokonanych zmian w modelu 3D miasta.
WYJŚCIE:		archiwizacja przekazanych plików lub udostępnienie ich na stronach internetowych organów samorządu miasta Płocka, jeżeli jest taka potrzeba lub obowiązek, bez możliwości dalszej edycji.

Powszechne udostępnianie zasobów 3D

Administrator:	1.	eksport całości oraz części modelu 3D miasta pozbawionego wszelkich danych wrażliwych do nie edytowalnych plików *.kmz, *.kml lub innych zawierających numeryczny model terenu, model 3D budynków i budowli
----------------	----	---

Autor dokumentu: Daniel Falandysz – Zespół Informacji Przestrzennej	Zatwierdził merytorycznie: Aneta Pomianowska-Molak – Dyrektor Wydziału Rozwoju i Polityki Gospodarczej Miasta	Zatwierdził do użytkowania: Krzysztof Krakowski – Sekretarz Miasta Płocka – Pełnomocnik ds. ZSZ
---	--	---

ZINTEGROWANY SYSTEM ZARZĄDZANIA - DOKUMENT NADZOROWANY W WERSJI ELEKTRONICZNEJ

Urząd Miasta Płocka	Zasady i tryb udostępniania modelu 3D zabudowy miasta Płocka wraz z numerycznym modelem terenu Kategoria informacji: informacja publicznie dostępna	Wydanie 2 z dnia 20.08.2015
P-9/In-5	Planowanie przestrzenne	Strona 1

	miasta, granice obrębów geodezyjnych, granice i numery nieruchomości, numerację porządkową nieruchomości.
WYJŚCIE:	umieszczenie na powszechnie dostępnych stronach internetowych organów samorządu miasta Płocka przetworzonych plików z możliwością publicznego korzystania z modelu lub jego części z poziomu ogólnodostępnych przeglądarek bez możliwości dalszej edycji.

Autor dokumentu: Daniel Falandysz – Zespół Informacji Przestrzennej	Zatwierdził merytorycznie: Aneta Pomianowska-Molak – Dyrektor Wydziału Rozwoju i Polityki Gospodarczej Miasta	Zatwierdził do użytkowania: Krzysztof Krakowski – Sekretarz Miasta Płocka – Pełnomocnik ds. ZSZ
---	--	---